

DISEÑO SITIOS WEB con FRAMEWORKS

OBJETIVO: Dotar al participante del uso de distintos frameworks de diseño web como Bootstrap, Materialize, Bulma, los cuales nos facilitan la tarea de construir un Sitio Web que se adapte a cualquier dispositivo.

Contenido Mínimo

1. Que son los frameworks y como se integran
2. Como trabajan internamente
3. Diseño responsive o adaptable
4. Métodos de integración en nuestra web
5. Estructura de grilla
6. Librerías de iconos
7. Tipos de librerías:

7.1.NORMALIZE.CSS

- 7.1.1. Objetivos y características de Normalize.css

7.2.SKELETON

- 7.2.1. Breakpoints
- 7.2.2. Tipografía
- 7.2.3. Botones
- 7.2.4. Formularios
- 7.2.5. Listas
- 7.2.6. Tablas

7.3.MATERIALIZE

- 7.3.1. Breakpoints
- 7.3.2. Tipografía y paleta de colores
- 7.3.3. Utilidades
- 7.3.4. Componentes
- 7.3.5. Formularios
- 7.3.6. Animaciones

7.4.BULMA

- 7.4.1. Tipografía y paleta de colores
- 7.4.2. Cajas y bloques contenedores
- 7.4.3. Manejo de imágenes
- 7.4.4. Notificaciones
- 7.4.5. Barras de progreso
- 7.4.6. Tablas
- 7.4.7. Tags
- 7.4.8. Formularios
- 7.4.9. Cards
- 7.4.10. Menus
- 7.4.11. Modal

7.5. BOOTSTRAP

- 7.5.1. Estructuras y contenedores
- 7.5.2. Paleta de colores
- 7.5.3. Filas y columnas
- 7.5.4. Breakpoints
- 7.5.5. Contextualización
- 7.5.6. Margenes internos y externos
- 7.5.7. Tipos de alineaciones
- 7.5.8. Orden y desplazamiento de los contenidos
- 7.5.9. Tipografía
- 7.5.10. Bordes
- 7.5.11. Manejo de imágenes
- 7.5.12. Sombras
- 7.5.13. Alertas
- 7.5.14. Botones
- 7.5.15. Insignias
- 7.5.16. Listas
- 7.5.17. Barras de progreso
- 7.5.18. Paginación
- 7.5.19. Cards
- 7.5.20. Carousel
- 7.5.21. Formularios
- 7.5.22. Modal
- 7.5.23. Tabs
- 7.5.24. Popover y tooltips
- 7.5.25. Toast